



PONTE
LA CAMISETA
POR



TORNEO FÚTBOL 5 EN PRO DE LA FUNDACIÓN FISULAB

COMPROMISO

Todos los miembros del equipo se comprometen a:

- Tener uniforme
- Haber pagado la inscripción
- Haber llenado la ficha de inscripción
- Tener EPS al día
- Tener un juego limpio
- Hacer un uso adecuado y responsable de las instalaciones y los elementos que en ella se contienen
- Respetar el reglamento del torneo
- Acatar las decisiones de la organización
- Solamente podrán jugar aquellos jugadores debidamente inscritos en la ficha de inscripción del equipo. Todo jugador que no se identifique, si se le requiere, antes o durante el partido perderá el derecho a participar.
- Valor de la inscripción \$500.000 pesos por equipo.
- Todo el equipo debe estar uniformado al iniciar cada encuentro.
- La organización del torneo no se hace responsable por las lesiones que puedan sufrir los jugadores durante el tiempo de juego, ya que al ser el fútbol 5 un deporte de contacto, los participantes asumen personalmente el riesgo de enfrentarse en los encuentros deportivos.

REGLAMENTO

1.- Equipos: El torneo está limitado a **32 Equipos** siendo elegidos los participantes por orden de inscripción. Según el número de equipos inscritos se decidirá un formato de competición (grupos + eliminatorias), que será comunicado a los participantes.

2.- Premios: - Obsequio para el equipo ganador del torneo.

- Obsequios para todos los jugadores de los equipos inscritos.

3.- Reglamento:

- Árbitros puestos por la organización.

- El tope de jugadores será de 10 por equipo.

- La duración del partido será de 25 minutos a reloj corrido.

- La final se jugará en 2 tiempos de 25 minutos a reloj parado.

- El reglamento del encuentro de juego será definido por la organización y comunicado a los equipos antes de cada juego.

4.- Jugadores: Solamente podrán jugar aquellos jugadores debidamente inscritos en la ficha de inscripción del equipo. Los jugadores deberán estar en disposición de presentar un carné de identificación si se requiere.

Todo jugador que no se identifique, si se le requiere, antes o durante el partido perderá el derecho a participar.

5.- Incomparecencias: Si un equipo no se presenta a un partido se le dará por perdido por el resultado de 3-0, se descontará un punto de la clasificación. En caso de una segunda incomparecencia, el equipo sería

descalificado de la competición, perdiendo todos sus partidos por 3-0, incluidos los jugadores, y la pérdida de la inscripción.

6.- Tiempo de Espera: Los equipos deberán estar en las instalaciones deportivas al menos diez minutos antes de la hora fijada para el comienzo del partido.

7.- Instalaciones y Material: Todos los partidos se jugarán en el Colegio Santo Tomás. La organización aportará los balones necesarios para disputar los partidos, así como petos si fueran necesarios por coincidencias de color de camiseta.

8.- Empates: En caso de empate a puntos entre dos o más equipos en el torneo, a efectos de clasificación final, se tendrán en cuenta, según orden, los siguientes aspectos:

Dos equipos:

- 1º. Resultado del partido jugado por ambos equipos, exclusivamente.
- 2º. Mayor diferencia de goles con la intervención de todos los equipos.

Más de dos equipos:

- 1º. Puntos resultantes de una clasificación particular entre los equipos empatados.
- 2º. Mayor diferencia de goles entre ellos, exclusivamente.

En rondas eliminatorias y en la Final y 3º y 4º Puesto, en caso de empate se resolverá por medio de una tanda de 3 Penales por equipo.

MÁS INFORMACIÓN:

torneo@fisulab.org